



Relatório de Procedimentos do Processo

DEVSECOPS II - Esteira DevSecOps

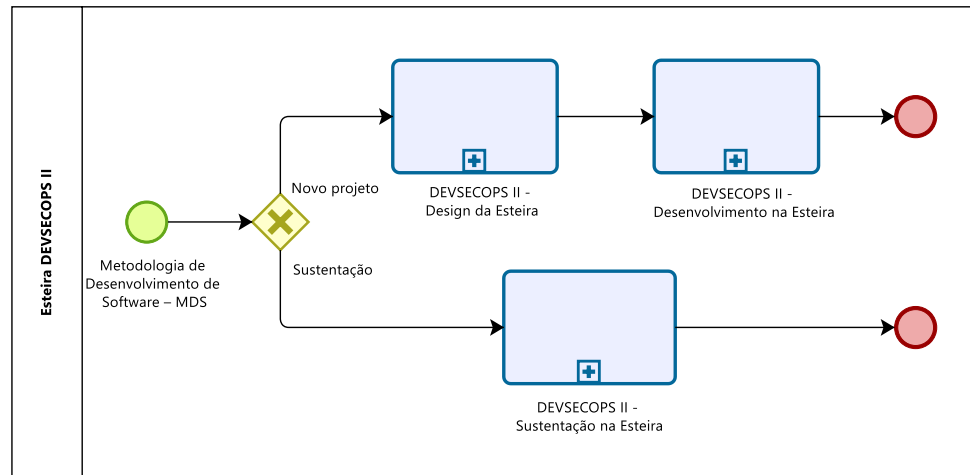
Índice

DEVSECOPS II - ESTEIRA DEVSECOPS.....	1
BIZAGI MODELER.....	ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.
1 DEVSECOPS II.....	4
1.1 ESTEIRA DEVSECOPS II.....	5
1.1.1 Elementos do processo	5
1.1.1.1  DEVSECOPS II - Design da Esteira.....	5
1.1.1.2 DEVSECOPS II - Design da Esteira - DEVSECOPS II - Design da Esteira  DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira	5
2 DEVSECOPS II - DESENVOLVIMENTO NA ESTEIRA	6
2.1 DEVSECOPS II - DESENVOLVIMENTO NA ESTEIRA	7
2.1.1 Elementos do processo	7
2.1.1.1  Informar ao time da criação do repositório e esqueleto.....	7
2.1.1.2  Realizar checkOut na branch de trabalho (GIT).....	7
2.1.1.3  Realizar desenvolvimento (GIT)	7
2.1.1.4  Realizar Commit (GIT)	7
2.1.1.5  Criar MR para Develop (GIT).....	7
2.1.1.6  Realizar implantação em desenvolvimento (Rancher/ JENKIS).....	7
2.1.1.7  Solicitar implantação em ambiente homologação.....	8
2.1.1.8  Criar MR de Develop para homologação(GIT).....	8
2.1.1.9  Realizar validação do código-fonte (GIT)	8
2.1.1.10  Aprovar Merge Requests-MR para branch homologação (GIT)	8
2.1.1.11  Realizar ajustes (GITLAB).....	8
2.1.1.12  Realizar implantação em homologação (Rancher/Jenkis).....	9
2.1.1.13  Solicitar informações para implantação em ambiente Produção.....	9
2.1.1.14  Criar MR de homologação para master (produção)(GIT).....	9
2.1.1.15  Solicitar implantação em ambiente Produção	9
2.1.1.16  Realizar planejamento de mudança de ambiente de produção	9
2.1.1.17  Aprovar Merge Requests-MR para branch master (GIT)	9
2.1.1.18  Realizar implantação em produção (Rancher/Jenkis).....	10
2.1.1.19  Informar as scrum master da implantação no ambiente.....	10
3 DEVSECOPS II - DESIGN DA ESTEIRA	11
3.1 DEVSECOPS II - DESIGN DA ESTEIRA	12
3.1.1 Elementos do processo	12
3.1.1.1  Definir configuração da esteira.....	12
3.1.1.2  Criar repositório no GIT.....	12



3.1.1.3	☐ Criar esqueleto da aplicação.....	12
3.1.1.4	☐ Informar ao Scrum Master sobre a criação do repositório e esqueleto.....	13
3.1.1.5	☐ Realizar planejamento de mudança da esteira.....	13
3.1.1.6	☐ Criar banco de dados de DEV, HMG, SUST e PRD.....	13
3.1.1.7	☐ Encaminhar usuários de DEV, HMG e SUST para arquitetura.....	13
3.1.1.8	☐ Encaminhar usuários para infradevsecops e desenvolvedores.....	13
3.1.1.9	☐ Realizar configuração do Helm.....	14
3.1.1.10	☐ Realizar criação do Job de DEV, HMG, SUST e PRD.....	14
3.1.1.11	☐ Liberar acesso aos JOB's de DSV, HMG e SUST.....	14
3.1.1.12	☐ Realizar teste de acesso e configurações.....	14
4	DEVSECOPS II - SUSTENTAÇÃO NA ESTEIRA.....	16
4.1	DEVSECOPS II - SUSTENTAÇÃO NA ESTEIRA.....	17
4.1.1	Elementos do processo.....	17
4.1.1.1	☐ Informar incidente - REQ.....	17
4.1.1.2	☐ Analisar incidente.....	17
4.1.1.3	☐ Criar branch hotfix.....	17
4.1.1.4	☐ Realizar as correções.....	17
4.1.1.5	☐ Solicitar implantação em ambiente sustentação.....	18
4.1.1.6	☐ Criar MR da branch hotfix para branch de sustentação.....	18
4.1.1.7	☐ Realizar validação do código-fonte (GIT).....	18
4.1.1.8	☐ Aprovar Merge Requests-MR para branch sustentação (GIT).....	18
4.1.1.9	☒ Realizar implantação em sustentação (Rancher/Jenkins).....	18
4.1.1.10	☐ Realizar aprovação das correções em sustentação.....	18
4.1.1.11	☐ Realizar MR para branch de produção a partir da hotfix.....	19
4.1.1.12	☐ Solicitar implantação em ambiente Produção (REQ).....	19
4.1.1.13	☐ Realizar planejamento de mudança de ambiente de produção.....	19
4.1.1.14	☐ Aprovar Merge Requests-MR para branch master (GIT).....	19
4.1.1.15	☒ Realizar implantação em produção (Rancher/Jenkins).....	19
4.1.1.16	☐ Informar as partes interessadas da implantação no ambiente.....	20
5	RECURSOS.....	20
5.1	SCRUM MASTER (CGS) (FUNÇÃO).....	20
5.2	DESENVOLVIMENTO (CGS) (FUNÇÃO).....	20
5.3	ARQUITETURA (CGS) (FUNÇÃO).....	20
5.4	INFRAESTRUTURA (CGIS) (FUNÇÃO).....	20
5.5	BANCO DE DADOS (CGIS) (FUNÇÃO).....	20
5.6	ESPECIALISTA (CGS) (FUNÇÃO).....	20

1 DEVSECOPS II



DEVSECOPS II

Autor: Escritório de Processo/GPA/STIC

Versão: 2.0

Descrição: DevSecOps é uma cultura de desenvolvimento de software que utiliza a comunicação para integrar os profissionais de Desenvolvedores (DEV) de software, Segurança (SEC) e Infraestrutura (OPS) de TI. Esse modelo aproxima o desenvolvimento, segurança e operação com o objetivo de simplificar processos, integrar áreas, alcançar maior qualidade nas entregas e reduzir o tempo de resposta ao cliente.



Descrição

DevSecOps é uma cultura de desenvolvimento de software que utiliza a comunicação para integrar os profissionais de Desenvolvedores (DEV) de software, Segurança (SEC) e Infraestrutura (OPS) de TI. Esse modelo aproxima o desenvolvimento, segurança e operação com o objetivo de simplificar processos, integrar áreas, alcançar maior qualidade nas entregas e reduzir o tempo de resposta ao cliente.

Versão:

2.0

Autor:

Escritório de Processo/GPA/STIC

1.1 Esteira DEVSECOPS II

1.1.1 Elementos do processo

1.1.1.1 DEVSECOPS II - Design da Esteira

Processo

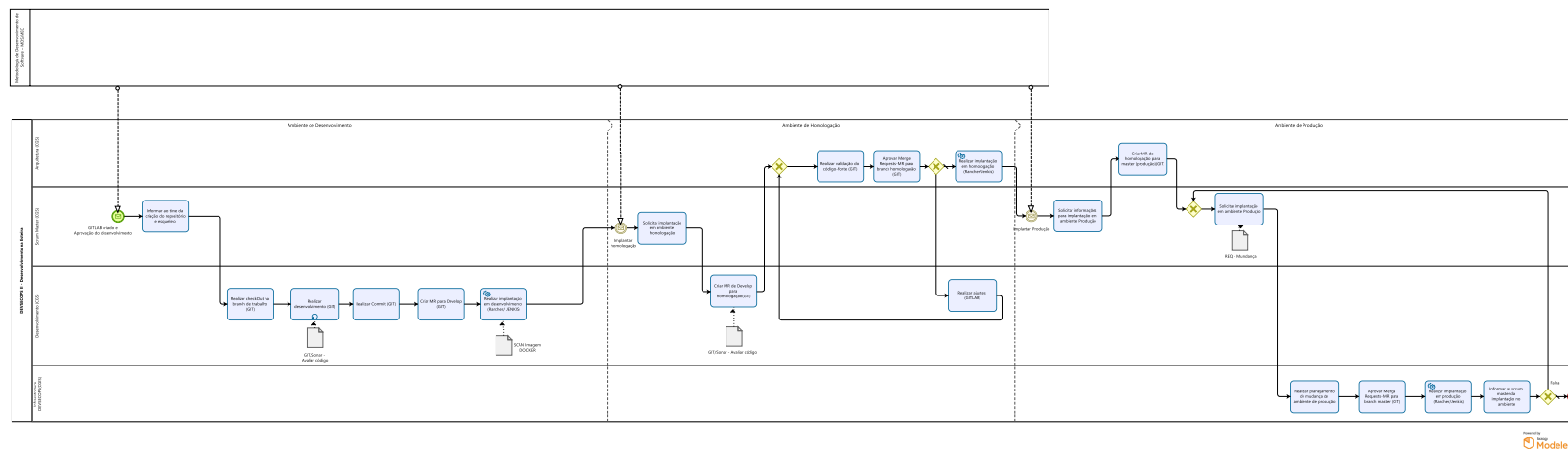
1.1.1.2 [DEVSECOPS II - Design da Esteira - DEVSECOPS II - Design da Esteira](#) DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira

Processo

[DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira - DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira](#)



2 DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira





2.1 DEVSECOPS II - Desenvolvimento na Esteira

Descrição

Realizar o desenvolvimento de soluções para implantação nos ambientes.

2.1.1 Elementos do processo

2.1.1.1 ☐ Informar ao time da criação do repositório e esqueleto

Descrição

O Scrum Master deverá enviar e-mail com informações sobre o repositório criado e acessos aos times de desenvolvimento.

Responsável

Scrum Master (CGS)

2.1.1.2 ☐ Realizar checkOut na branch de trabalho (GIT)

Descrição

O Desenvolvedor deverá acessar gitlabbuilder e clonar o repositório.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

2.1.1.3 ☐ Realizar desenvolvimento (GIT)

Descrição

O Desenvolvimento realizará a elaboração do código fonte no GIT do MEC.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

2.1.1.4 ☐ Realizar Commit (GIT)

Descrição

O Desenvolvedor com código-fonte na máquina, deverá subir as alterações via commit para branch de desenvolvimento.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

2.1.1.5 ☐ Criar MR para Develop (GIT)

Descrição

O Desenvolvedor deverá acessar gitlabbuilder e a partir da branch master, criar branch develop.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

2.1.1.6 ☒ Realizar implantação em desenvolvimento (Rancher/ JENKIS)



Descrição

O Desenvolvedor deverá acessar o jenkins e clicar em construir agora (automático). Após conclusão deverá informar ao scrum master.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

Implementação

Serviço Web

2.1.1.7 ☐ *Solicitar implantação em ambiente homologação*

Descrição

Com o desenvolvimento do objeto o scrum master irá avaliar junto a equipe e solicitará por e-mail a implantação no ambiente de homologação.

Responsável

Scrum Master (CGS)

2.1.1.8 ☐ *Criar MR de Develop para homologação(GIT)*

Descrição

Após conclusão da sprint/realise o desenvolvedor deverá criar o merge request da branch develop para branch homologação no git.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

2.1.1.9 ☐ *Realizar validação do código-fonte (GIT)*

Descrição

Após a formalização da entrega, arquitetura irá validar o código-fonte (formatação de código, padrão de desenvolvimento(PSR), código sniffer, banco de dados e entre outros critérios).

Responsável

Arquitetura (CGS)

2.1.1.10 ☐ *Aprovar Merge Requests-MR para branch homologação (GIT)*

Descrição

O Arquiteto deverá aprovar o merge para e acionar a job de deploy no jenkins, caso não aprove será devolvido para o desenvolvedor para ajustes necessários.

Responsável

Arquitetura (CGS)

2.1.1.11 ☐ *Realizar ajustes (GITLAB)*

Descrição

O desenvolvedor deverá realizar ajuste conforme orientações da Arquitetura.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)



2.1.1.12 **Realizar implantação em homologação (Rancher/Jenkins)**

Descrição

O Arquiteto deverá acionar job de deploy em homologação e conferir se o deploy foi realizado com sucesso no Rancher. Após conclusão deverá informar ao scrum master.

Responsável

Arquitetura (CGS)

2.1.1.13 **Solicitar informações para implantação em ambiente Produção**

Descrição

Com o produto aprovado pelo solicitante o Scrum Master solicitará a implantação no ambiente de produção.

Responsável

Scrum Master (CGS)

2.1.1.14 **Criar MR de homologação para master (produção)(GIT)**

Descrição

Após conclusão da sprint/realise o Arquiteto deverá criar o merge request da branch de homologação para branch produção no git.

Disponibiliza as informações para o scrum master.

Responsável

Arquitetura (CGS)

2.1.1.15 **Solicitar implantação em ambiente Produção**

Descrição

Com a criação do merge request da branch de homologação para branch produção no git pela arquitetura, o scrum master irá solicitar por requisição (solicitação de proposta de mudança) a implantação no ambiente de produção.

Responsável

Scrum Master (CGS)

2.1.1.16 **Realizar planejamento de mudança de ambiente de produção**

Descrição

Realizar o levantamento das informações e serviços a serem realizadas junta a infraestrutura.

Encaminha a demanda para implementação.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

2.1.1.17 **Aprovar Merge Requests-MR para branch master (GIT)**



Descrição

A infraestrutura deverá aprovar o merge para e acionar a job de deploy no jenkins para implantação no ambiente de produção.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

2.1.1.18 Realizar implantação em produção (Rancher/Jenkins)

Descrição

A infraestrutura deverá acionar job de deploy em produção e conferir se o deploy foi realizado com sucesso.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

2.1.1.19 Informar as scrum master da implantação no ambiente

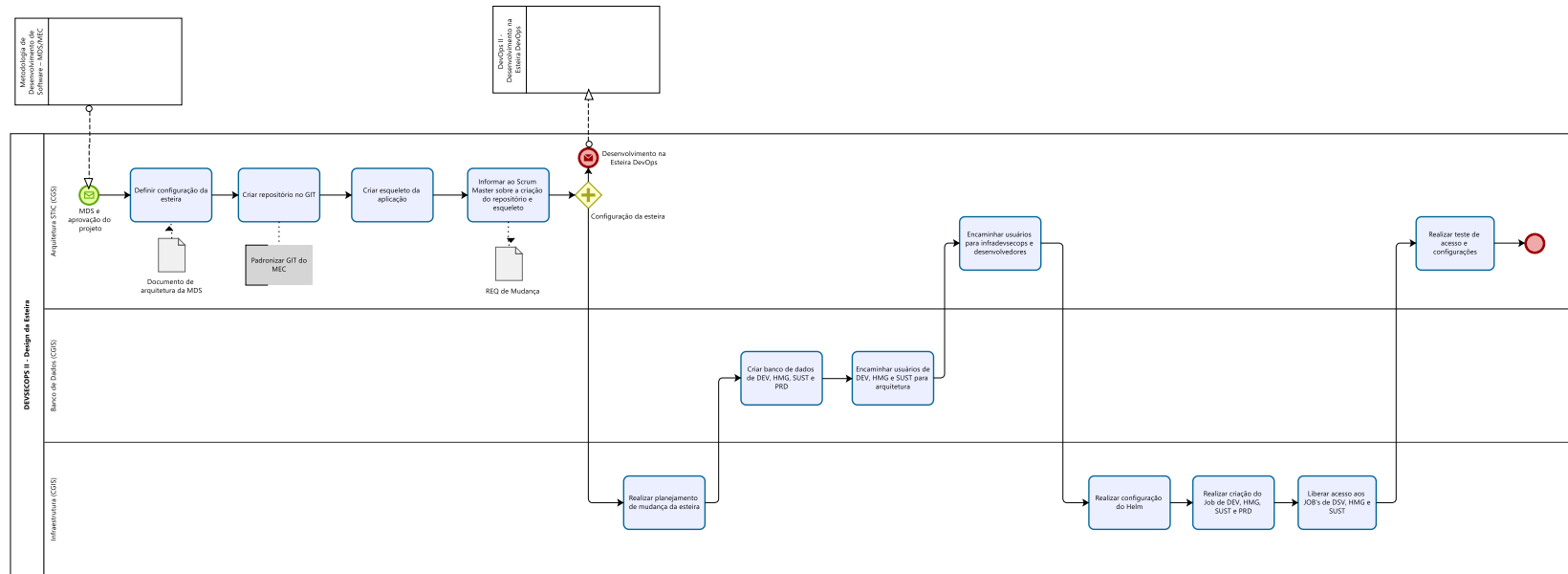
Descrição

A infraestrutura deverá concluir o chamado e informar ao scrum master sobre a conclusão do chamado em casos de sucesso ou falha.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

3 DEVSECOPS II - Design da Esteira





3.1 DEVSECOPS II - Design da Esteira

Descrição

Realizar o design da esteira DevSecOps para apoiar o desenvolvimento de soluções.

3.1.1 Elementos do processo

3.1.1.1 ☐ Definir configuração da esteira

Descrição

O Arquiteto em reunião junto com o desenvolvimento, infraestrutura e banco de dados, definirá a melhor configuração da esteira para o desenvolvimento da solução.

Responsável

Arquitetura (CGS)

3.1.1.2 ☐ Criar repositório no GIT

Descrição

O Arquiteto deverá disponibilizar repositórios no GitLab do MEC para o projeto de desenvolvimento.

Responsável

Arquitetura (CGS)

3.1.1.3 ☐ Criar esqueleto da aplicação

Descrição

A arquitetura deverá disponibilizar o esqueleto da aplicação seja em Java ou PHP:

- Arquivos iniciais Dockerfile e Docker-compose.

- Criar readme detalhado contendo o passo a passo de como o Desenvolvedor realizará a subida da aplicação.

As tecnologias estão relacionado a baixo:

Front End

- Angular
- React

Back End

- Java - Liquibase
- PHP - Migration

Realizar o preenchimento de arquivo de valores do Helm Chart.



Responsável

Arquitetura (CGS)

3.1.1.4 ☐ *Informar ao Scrum Master sobre a criação do repositório e esqueleto*

Descrição

O Arquiteto deverá enviar e-mail com informações sobre o repositório criado e liberar acessos aos times de desenvolvimento.

O Arquiteto deverá solicitar a equipe de banco de dados da infraestrutura a criação de banco de dado por REQ.

Responsável

Arquitetura (CGS)

3.1.1.5 ☐ *Realizar planejamento de mudança da esteira*

Descrição

Avaliar a necessidade da criação do banco, verificar o versionamento e estrutura existente.

Caso o banco não exista solicitar a criação do banco e usuários.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

3.1.1.6 ☐ *Criar banco de dados de DEV, HMG, SUST e PRD*

Descrição

Realizar a criação do banco de dados solicitado.

O Banco de Dados deverá disponibilizar 02 usuários para aplicação, sysappname (grant select, update, insert e delete) e sysownerappname (owner no esquema criado e nome da aplicação).

Responsável

Banco de Dados (CGIS)

3.1.1.7 ☐ *Encaminhar usuários de DEV, HMG e SUST para arquitetura*

Descrição

Após a criação dos usuários o banco de dados deverá encaminhar as informações para a arquitetura da esteira.

Deverá ser encaminhado por e-mail senhas e usuário dos ambientes de desenvolvimento e homologação.

Responsável

Banco de Dados (CGIS)

3.1.1.8 ☐ *Encaminhar usuários para infradevsecops e desenvolvedores*

Descrição



O Arquiteto deverá avaliar os usuários disponibilizados e encaminhar para infraestrutura inserir nas configurações do HELM.

Responsável

Arquitetura (CGS)

3.1.1.9 ☐ Realizar configuração do Helm

Descrição

A infraestrutura deverá realizar as seguintes ações:

1. Realizar as configurações/parametrizações no HELM:

- Endereço do banco de dados;
- Nome do schema criado para o banco de dados no SGBD;
- Criação de 2 usuários (DML e DDL), para cada ambiente, DSV, HMG, SUST e PRD;
- Disponibilização das URL's;
- Criação e configuração de acessos a sistemas externos;

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

3.1.1.10 ☐ Realizar criação do Job de DEV, HMG, SUST e PRD

Descrição

A Infraestrutura deverá criar os JOBS de deploys no jenkins dos ambientes de desenvolvimento, homologação, sustentação e produção.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

3.1.1.11 ☐ Liberar acesso aos JOB's de DSV, HMG e SUST

Descrição

A Infraestrutura deverá liberar acesso aos JOBS de deploys no jenkins para as equipes:

Equipe de Desenvolvimento: ambiente de desenvolvimento;

Equipe de Arquitetura: ambiente de desenvolvimento, homologação e sustentação;

Equipe de Sustentação: ambiente de sustentação.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

3.1.1.12 ☐ Realizar teste de acesso e configurações

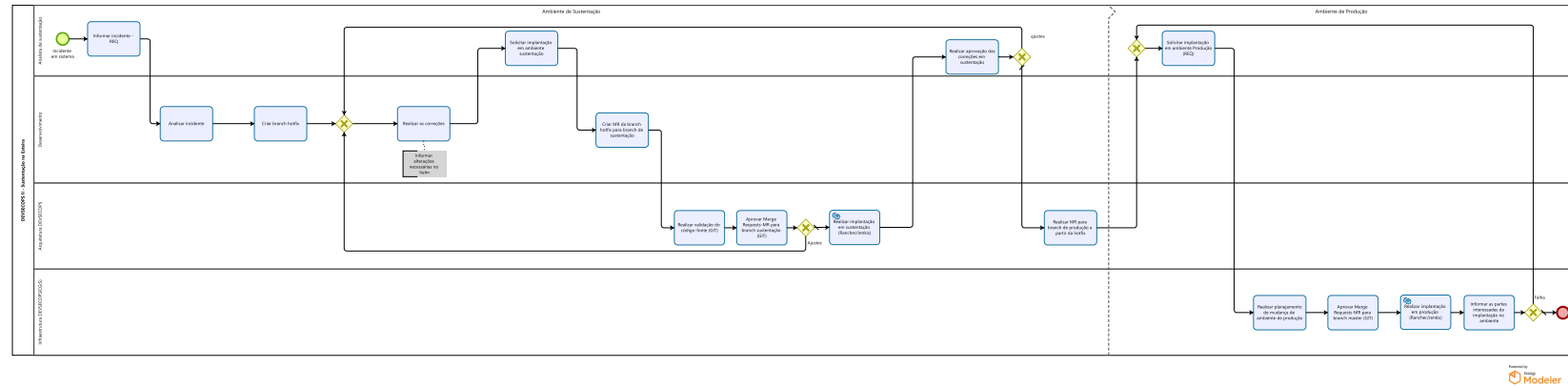
Descrição



O Arquiteto de posse de todas as informações, configurações e acesso, deverá realizar testes na esteira para avaliação.

Responsável

Arquitetura (CGS)





Versão:

1.0

Autor:

ander

4.1 DEVSECOPS II - Sustentação na Esteira

Descrição

Apenas para operações de problemas e/ou erros em produção onde o código de correção deve subir de forma rápida.

4.1.1 Elementos do processo

4.1.1.1 ☐ Informar incidente - REQ

Descrição

O Especialista deverá realizar abertura de requisição para incidente no BMC.

Responsável

Especialista (CGS)

4.1.1.2 ☐ Analisar incidente

Descrição

O Desenvolvimento deverá realizar as seguintes ações:

- Receber incidente no BMC;
- Analisar incidente e identificar correções.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

4.1.1.3 ☐ Criar branch hotfix

Descrição

O Desenvolvedor deverá criar branch hotfix para correções.

Hotfix, erro em produção, branch sempre será criada a partir da branch master.

A nomenclatura da branch hotfix será baseada no número do chamado de incidenteXXX – Hotfix/MECXXXAAAA-XXXXX.

hotfix/MEC[numero_contrato][Ano_contrato]-[Número_Incidente_BMC]

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

4.1.1.4 ☐ Realizar as correções

Descrição

O Desenvolvedor realizará as correções na branch hotfix.

Responsável



Desenvolvimento (CGS)

4.1.1.5 ☐ *Solicitar implantação em ambiente sustentação*

Descrição

Com o desenvolvimento do objeto o Especialista irá avaliar junto a equipe e solicitará a implantação no ambiente de homologação.

Responsável

Scrum Master (CGS)

4.1.1.6 ☐ *Criar MR da branch hotfix para branch de sustentação*

Descrição

Para que as alterações subam para o ambiente de homologação o desenvolvedor deverá realizar o MR para a branch de homologação a partir da branch hotfix. Quando possuir alterações no healmcharts também deverá ser informado a equipe de arquitetura para que a alterações seja realizada.

Responsável

Desenvolvimento (CGS)

4.1.1.7 ☐ *Realizar validação do código-fonte (GIT)*

Descrição

Com o MR aberto pela equipe de desenvolvimento, a equipe de arquitetura irá validar o código-fonte (formatação de código, padrão de desenvolvimento(PSR), código sniffer, banco de dados e entre outros critérios).

Responsável

Arquitetura (CGS)

4.1.1.8 ☐ *Aprovar Merge Requests-MR para branch sustentação (GIT)*

Descrição

O Arquiteto deverá acessar o GITLAB e aprovar o MR, caso reprove será encaminhado para a equipe de desenvolvimento com análise e justificativa.

Responsável

Arquitetura (CGS)

4.1.1.9 ☒ *Realizar implantação em sustentação (Rancher/Jenkins)*

Descrição

O Arquiteto deverá acionar o job no jenkins para realizar o deploy em homologação e conferir se o deploy foi realizado com sucesso no Rancher.

Responsável

Arquitetura (CGS)

4.1.1.10 ☐ *Realizar aprovação das correções em sustentação*

Descrição



O Especialista deverá realizar homologação das correções junto a área de negócio. Caso não aprove, o desenvolvimento deverá realizar novas correções.

Deverá solicitar por e-mail a disponibilização das informações para ambiente de produção.

Responsável

Especialista (CGS)

4.1.1.11 ☐ Realizar MR para branch de produção a partir da hotfix

Descrição

Após conclusão das correções a equipe de Arquitetura deverá criar o merge request para a branch de produção a partir da branch hotfix.

Disponibilizar as informações para o Especialista.

Responsável

Arquitetura (CGS)

4.1.1.12 ☐ Solicitar implantação em ambiente Produção (REQ)

Descrição

Com a criação do merge request na branch de produção, o especialista irá solicitar por requisição (solicitação de proposta de mudança) a implantação no ambiente de produção.

Responsável

Especialista (CGS)

4.1.1.13 ☐ Realizar planejamento de mudança de ambiente de produção

Descrição

Realizar o levantamento das informações e serviços a serem realizadas junta a infraestrutura.

Encaminha a demanda para implementação.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

4.1.1.14 ☐ Aprovar Merge Requests-MR para branch master (GIT)

Descrição

A infraestrutura deverá aprovar o merge para e acionar a job de deploy no jenkins para implantação no ambiente de produção.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

4.1.1.15 ☒ Realizar implantação em produção (Rancher/Jenkins)

Descrição

A infraestrutura deverá acionar job de deploy em produção e conferir se o deploy foi realizado com sucesso.



Responsável

Infraestrutura (CGIS)

Implementação

Serviço Web

4.1.1.16 ☐ *Informar as partes interessadas da implantação no ambiente*

Descrição

A infraestrutura deverá concluir o chamado e informar o solicitante sobre a conclusão do chamado em casos de sucesso ou falha.

Responsável

Infraestrutura (CGIS)

5 Recursos

5.1 Scrum Master (CGS) (Função)

5.2 Desenvolvimento (CGS) (Função)

5.3 Arquitetura (CGS) (Função)

5.4 Infraestrutura (CGIS) (Função)

5.5 Banco de Dados (CGIS) (Função)

5.6 Especialista (CGS) (Função)